# GeoServer

A GeoServer egy Java nyelven íródott, nyílt forráskódú webes térképszerver. Lehetőséget nyújt térképek megosztására és szerkesztésére (JavaScript könyvtárakkal). Számos különféle adatforrást ismer, pl. ESRI Shapefile, MySQL Spatial, PostgreSQL Spatial, illetve számos nyílt formátumot, mint GML, KML, GeoJSON stb. A kezdetektől követi az OGC sztenderdeket. Felülete felhasználóbarát, kezelése gyorsan és intuitív módon elsajátítható, ezért a hasonló szoftverek közül érdemes a GeoServer-rel kezdeni az ismerkedést. Ráadásul a dokumentációja is jól szervezett és rendkívül részletes, a következőkben is azt követve mutatjuk be a program telepítését, felépítését és használatát.

# Üzembe helyezés

A GeoServer telepítése rendkívül egyszerű, különösen Windows operációs rendszerre. Csupán töltsük le az aktuális stabil verzió telepítő (exe) fájlt a <u>http://geoserver.org/release/stable/</u> oldalról. Futtatásakor egy szokványos telepítési folyamat lépéseit kell követnünk, ahol kiválasztjuk a GeoServer könyvtárát, megadjuk a Java Runtime Environment helyét, valamint, webszerverről lévén szó, választanunk kell egy portot, amelyen keresztül a program elérhető. Alapértelmezetten helyi hálózaton (localhost) fog működni. Még azt is el kell döntetnünk, hogy a GeoServer automatikusan induljon az operációs rendszerrel együtt, vagy mindig mi fogjuk manuálisan a "Start GeoServer" alkalmazást elindítani.

Ha a GeoServer aktív, az adminisztrációs felületét web böngészőn keresztül érjük el, alapértelmezésben a <a href="http://localhost:8080/geoserver/web/">http://localhost:8080/geoserver/web/</a> hivatkozáson keresztül. Megnyitásával az üdvözlőképernyőhöz jutunk, azonban a program használata bejelentkezéshez kötött, ez a jobb felső részen lévő mezőkbe a felhasználónév-jelszó páros beírásával, majd a *Login* gombra való kattintással megtehető. Az alapértelmezett felhasználónév *admin*, a jelszó pedig *geoserver*.

🕒 Web Administration Interf	K 🕒 GeoServer / Felhasználói fi 🗙 🚳 GeoServer: Welcome 🛛 🗙 📃	
← → C 🗋 localhost:	3080/geoserver/web/	
🚯 GeoServ	Username	Password Remember me 🗎 🛃 Login
About & Status About GeoServer Data	Welcome Welcome This GeoServer belongs to The ancient geographes IVC.	Service Caushilities
Layer Preview Demos	This GeoServer Instance is running version <b>2.8.1</b> . For more information please contact the administrator.	WCS 1.0.0 1.1.0 1.1.1 2.0.1 WFS 1.0.0 1.1.0 1.1.0 WFS 1.0.0 1.1.0 2.0.0 WMS
		1.1.1 1.3.0 TMS 1.0.0 WMS-C 1.1.1 WMTS 1.0.0

1. ábra. GeoServer kezdőképernyő

# Felhasználói felület

Bejelentkezés után elérhetővé válik a GeoServer minden funkciója, a bal oldali menüsávban főbb blokkok alá sorolva, melyek a következők:

- **About & Status**: Információ a Geoserver-környezet állapotáról. Diagnosztikai és konfigurációs eszközökre mutató hivatkozások, melyek debugolásnál játszhatnak fontos szerepet.
  - A Server Status oldal összegző képet ad a szerver állapotáról;
  - GeoServer Logs: A naplófájl, mely minden egyes műveletet rögzít;
  - A Contact Information-ben személyes adataink, elérhetőségeink adhatjuk meg;
  - Az *About GeoServer* lapon a GeoServer verziószámát ellenőrizhetjük.
- Data: Itt táblázatos formában megjelenik minden, a térképekhez kapcsolódó adattípus, és nevükre kattintva egyből a szerkesztőfelületük nyílik meg. A táblázatban az oszlopfejlécek szerint rendezhetjük az elemeket, illetve keresőmező is biztosított. Ebben a menüblokkban van lehetőségünk *Layer Preview* oldalon vizuálisan is megjeleníteni a különféle outputokat, layer elemeket. Másik fontos menüpont a *Stores*. Egy adattár egyértelmű kapcsolatot definiál a raszteres vagy vektoros adatállományainkhoz. Tartalmazhat különféle fájlokat, mint adatbázis táblát, shapefile-t vagy mappát.
- Services: Haladó szintű beállítások a GeoServer protokollok konfigurálásához
  - WCS: Web Coverage Service, raszteres adatok szolgáltatása.
  - WFS: Web Feature Service, szolgáltatás szintű jellemzők, illetve földrajzi adatszolgáltatások beállítása.
  - WMS: Web Map Service, képi formátumú térképes adatok (raszter és SVG) beállításai.
- Settings: Itt szabhatjuk testre a szerver paramétereit.
  - Global Settings: üzenetek, naplófájlok, proxibeállítások, cache méretének megadása a teljes szerver szintjén.
  - JAI: A JAI (Java Advanced Imaging) egy képmanipulációs könyvtár, mely a standard Java Image I/O keretrendszert egészíti ki. Itt beállíthatjuk, hogy mennyi erőforrást fordíthat a GeoServer a nagyméretű képek feldarabolására, mely a hatékony megjelenítés végett szükséges.
- Security: Hitelesítés, jelszavak, felhasználói fiókok, csoportok és szerepkörök beállításai.

# Shapefile feltöltése

A shapefile publikálásának folyamatát a GeoServer oldalán elérhető, New York utcáit tartalmazó fájlok<sup>1</sup> segítségével mutatjuk be.

Első lépésként másoljuk át a kicsomagolt könyvtár tartalmát a *geoserver/data\_dir/data/nyc\_roads* mappába.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup><u>http://docs.geoserver.org/latest/en/user/\_downloads/nyc\_roads.zip</u>

## Új munkaterület létrehozása

A shapefile-nak készítünk egy új munkaterületet: A menüsávon (bejelentkezés után) lépjünk a *Data* almenü *Workspaces* oldalára. Itt kattintsunk az *"Add new workspace"*-re. Adjuk meg a képen látható adatokat, majd kattintsunk a *Submit* gombra. Visszatérünk a *Workspaces* oldalra, és láthatjuk a most hozzáadott új munkaterültet a táblázatban.

# New Workspace

Configure a new workspace

Name
new_york_utak
Namespace URI
http://opengeo.org/nyc_roads.
The namespace uri associated with this workspace
Default Workspace
Submit Cancel

2. ábra. Új munkaterület hozzáadása

#### Adattár hozzáadása

A shapefile hozzáadásához először egy új tárat kell létrehoznunk: Data  $\rightarrow$  Stores  $\rightarrow$  Add new Store. A GeoServer által támogatott adatformátumok listáját fogjuk látni (mely tetszőlegesen bővíthető). Mi most az ESRI(tm) Shapefiles (\*.shp) opciót választjuk, mely után a New Vector Data Source lapon találjuk magunkat, ahol a képen látható adatokat adjuk meg, majd mentjük a Save gombbal. A New Layer oldalra jutunk.

New Vector Data Source	
Add a new vector data source	
Shapefile	
ESRI(tm) Shapefiles (*.shp)	
Basic Store Info	
Workspace *	
new_york_utak ▼	
Data Source Name *	
NYC utak	
Description	
New York utcái.	
<ul> <li>Enabled</li> </ul>	
Connection Parameters	
Shapefile location *	⊐ _
file:data/nyc_roads/nyc_roads.shp	Browse
DBF charset	
ISO-8859-2 •	
<ul> <li>Create spatial index if missing/outdated</li> </ul>	
Use memory mapped buffers (Disable on Windows	)
Cache and reuse memory maps (Requires Use Mem	ory mapped buffers to be enabled)
Save Cancel	

3. ábra. Új adattár hozzáadása

## Új réteg létrehozása

A *New Layer* oldalon a létrehozott réteg neve mellett a *Publish*-ra kattintva a rétegszerkesztő (*Edit Layer*) jelenik meg. Itt adhatjuk meg a publikálás után elérhető paramétereket.

**Data** fül: metaadatok megadása, illetve referenciarendszer kiválasztása. Ez utóbbi fontos pont, itt választjuk ki a megfelelő vetületi rendszert, amely segítségével a térbeli pontokat hozzárendeljük a földrajzi felületen fekvő pontokhoz. Esetünkben az alapértelmezett EPGS:2908 a kívánt vetületi rendszer. Ezt fogja használni a GeoServer a befoglaló négyzet és projekciós műveletek kiszámításához.

Adjuk meg a térképünk határolókereteit a *Compute from data*, valamint a *Compute from native bounds* lehetőségekre kattintással.

Bounding Boxes							
Native Bounding	Box						
Min X	Min Y	Max X	Max Y				
984,018.16637419	984,018.1663741! 207,673.0951305( 991,906.4970533{ 219,622.539734						
Compute from da	ta						
Lat/Lon Boundin	g Box						
Min X	Min Y	Max X	Max Y				
-74.00083696924	40.736687963187	-73.97235840001	40.769489469514				
Compute from na	tive bounds						

**Publishing** fül: Itt megadhatjuk a megjelenítés alapértelmezett stílusát a WMS Settings *Default Style* alatt, valamint további választható stílusokat is hozzáadhatunk.

Más beállítással most nem élünk, ezért itt legörgetve elmenthetünk munkánk a Save gombbal.

## Megjelenítés

Az imént létrehozott réteg megjelenítése a *Data* blokk *Layer Preview* menüponttal lehetséges. Itt kikeresve a shapefile-unkat, az *OpenLayers* formátumra kattintva a neve mellett új ablakban megnyílik a térkép előnézete, ahol tudunk kicsinyíteni, nagyítani rajta, valamint a megjelenítés módját specifikálni. Ezzel kész is vagyunk.



# További lehetőségek

Az GeoServer még rengeteg lehetőséget rejt magában, ezekkel részletesen is megismerkedhetünk a dokumentáció tanulmányozásával. Az fentebb bemutatott példa folytatása, hogy attribútum adatokat is rendelünk a térképünkhöz. Ezt demonstráljuk a következőkben, majd zárásként megemlítünk néhány további lehetőséget

### PostGIS tábla közzététele

A következő részek előfeltétele, hogy gépünkön telepítve legyen a PostgreSQL és a hozzá való PostGIS bővítmény<sup>2</sup>. Töltsük le a New York utcáihoz tartozó sql fájlt<sup>3</sup>, majd importáljuk az adatbázisunkba. 3 új táblát fogunk látni a pgAdmin-ban (*Object browser*-ben a választott adtabázis Schemas/Tables csoportjában) a CREATE scriptek sikeres futtatása után: nyc\_buildings, pointcloud\_formats, spatial\_ref\_sys.

Edit	Data - Postgre	SQL 9.5 (localhost:5432) -	template_p	ostgis - public.spatial_ref_sys	-	-		$\times$
File Ed	lit View To	ols Help						
:	🦻 🧑 🗎 🛅	🛍   🖷   🝸   💡 🔢	No limit	~				
	srid [PK] integer	auth_name character varying(256)	auth_srid integer	srtext character varying(2048)	proj4text character varying(2048)			'
1	2000	EPSG	2000	PROJCS["Anguilla 1957 / British West	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	÷
2	2001	EPSG	2001	PROJCS["Antigua 1943 / British West	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	÷
3	2002	EPSG	2002	PROJCS["Dominica 1945 / British West	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	+
4	2003	EPSG	2003	PROJCS["Grenada 1953 / British West	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	+
5	2004	EPSG	2004	PROJCS["Montserrat 1958 / British We	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	+
6	2005	EPSG	2005	PROJCS["St. Kitts 1955 / British Wes	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	+
7	2006	EPSG	2006	PROJCS["St. Lucia 1955 / British Wes	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	+
8	2007	EPSG	2007	PROJCS["St. Vincent 45 / British Wes	+proj=tmerc +lat_0=0	+lon	_0=-62	+

4. ábra. Egyik importált tábla

## Adattár létrehozása

Létre kell hoznunk egy adattárat az imént létrehozott PostGIS adatbázisunkhoz, hogy a GeoServer kapcsolódni tudjon az adatbázishoz.

- 1. Nyissuk meg a böngészőben a GeoServert
- 2. Data almenü  $\rightarrow$  Stores  $\rightarrow$  Add new Store
- 3. A New data source lapon a Vector Data Sources alatt válasszuk a PostGIS PostGIS Database opciót
- 4. A New Vector Data Source lapon adjuk meg a kapcsolódáshoz szükséges adatokat. Mindent hagyhatunk alapértelmezetten, kivéve a csatlakozási adatokat: saját postgreSQL felhasználónevünk, jelszavunk, valamint a fentebb létrehozott adatbázisunk nevét adjuk meg.
- 5. Mentsünk a *Save* gombbal.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Telepítési útmutató: <u>http://www.bostongis.com/PrinterFriendly.aspx?content\_name=postgis\_tut01</u>

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Fájlok elérhetősége: <u>http://docs.geoserver.org/latest/en/user/ downloads/nyc buildings.zip</u>

# Basic Store Info Workspace \* cite Data Source Name \* nyc\_epuletek Description New York épületei Enabled

#### Connection Parameters

dbtype *
postgis
host *
localhost
port *
5432
database
template_postgis
schema
public
user *
postgres
passwd
••••••

5. ábra. PostGIS adattábla hozzáadása

#### Réteg létrehozása

Még létre kell hoznunk az új réteget, az előző példán bemutatott módon.

- 1. Data/Layers  $\rightarrow$  Add a new resource
- 2. A New Layer alatti legördülő menüből válasszuk az nyc\_epuletek-et (vagy ahogy elneveztük)
- 3. Táblázatban az új réteg mellett publish-ra kattintva nyílik meg az Edit Layer
- 4. Szokásos adatokat töltjük ki:
  - a. Data fül: Adjunk címet és rövid leírást az új rétegnek; Határolókeret kiszámítása.
  - b. Publishing fül: Default style-t ellenőrizzük, hogy polygon legyen.
- 5. Mentés Save gombbal

#### Megjelenítés

Az elkészült térképet most is a *Layer Preview* menüponton keresztül kereshetjük ki és nézhetjük meg a böngészőben az *OpenLayers* formátumra kattintva. Ekkor egy új lapon megjelenik a tetszőlegesen zoomolható utcakép. Az egeret a térkép tetszőleges pontja fölé tartva megjelennek a földrajzi koordináták, és egy épületre kattintva elérhetővé válnak attribútum adatai.



6. ábra. Adattábla alapú térkép-megjelenítés

#### További adatbázisok

A GeoServer alapértelmezetten a PostGIS és H2 adatbázisokat támogatja. Ugyanakkor, még számos másféle adatbázis-kezelő rendszerrel összekapcsolható bővítmények segítségével. A részletekről a dokumentáció kapcsolódó részében olvashatunk:

http://docs.geoserver.org/latest/en/user/data/database/index.html

#### Google Earth integráció

Sokan ismerik a Google virtuális földgömbjét, a Google Earth-öt. Az alkalmazás felismeri a KML (Keyhole Markup Language) leírónyelvet, mely adatcserét szolgál. ez a GeoServer által is támogatott formátum, így webszerverünk integrálható a Google Earth-szel, és annak minden vizualizációs lehetőségével. Leírás: <u>http://docs.geoserver.org/latest/en/user/data/database/index.html</u>

#### GeoRSS

A GeoServer a GeoRSS-t<sup>4</sup> (Geographically Encoded Objects for RSS feeds) is támogatja, amely geográfiai információval bővített RSS csatorna működtetését teszi lehetővé. Az RSS tulajdonképpen egy hírforrás, amellyel egy adott weboldal meglátogatása nélkül, a böngészőnkön keresztül láthatjuk, ha van új tartalom az oldalon. Így a ritkán frissülő webhelyeket nem kell újralátogatni naponta, mert a

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> GeoServer GeoRSS tutorial: <u>http://docs.geoserver.org/latest/en/user/tutorials/georss/georss.html</u>

böngészünk RSS olvasója értesít, ha van új tartalom. A megjelent bejegyzésekről, cikkekről egy kivonatot látunk az RSS olvasóban. A GeoRSS révén az online térképszolgáltatásokhoz (Google Maps, Yaho Maps, MS Virtual Earth) is rendelhetünk hírcsatornát némi AJAX webprogramozási ismerettel.

## Még több lehetőség

Zárásként egy könyvet szeretnék ajánlani az érdeklődőknek, melyben számos további alkalmazási lehetőség kerül bemutatásra, gyakorlatias megközelítésben. A GeoServer Cookbook (szerző: Stefano lacovella) főbb témakörei a következők:

- hogy hogyan kell vektoros és raszteres fájlokat feldolgozni,
- részletezi a stíluslapok használatát a térkép megjelenésének testreszabásához,
- adatfeldolgozás szerveroldalon,
- teljesítmény-optimalizáció, felügyelet és finomhangolás,
- haladó vizualizáció.