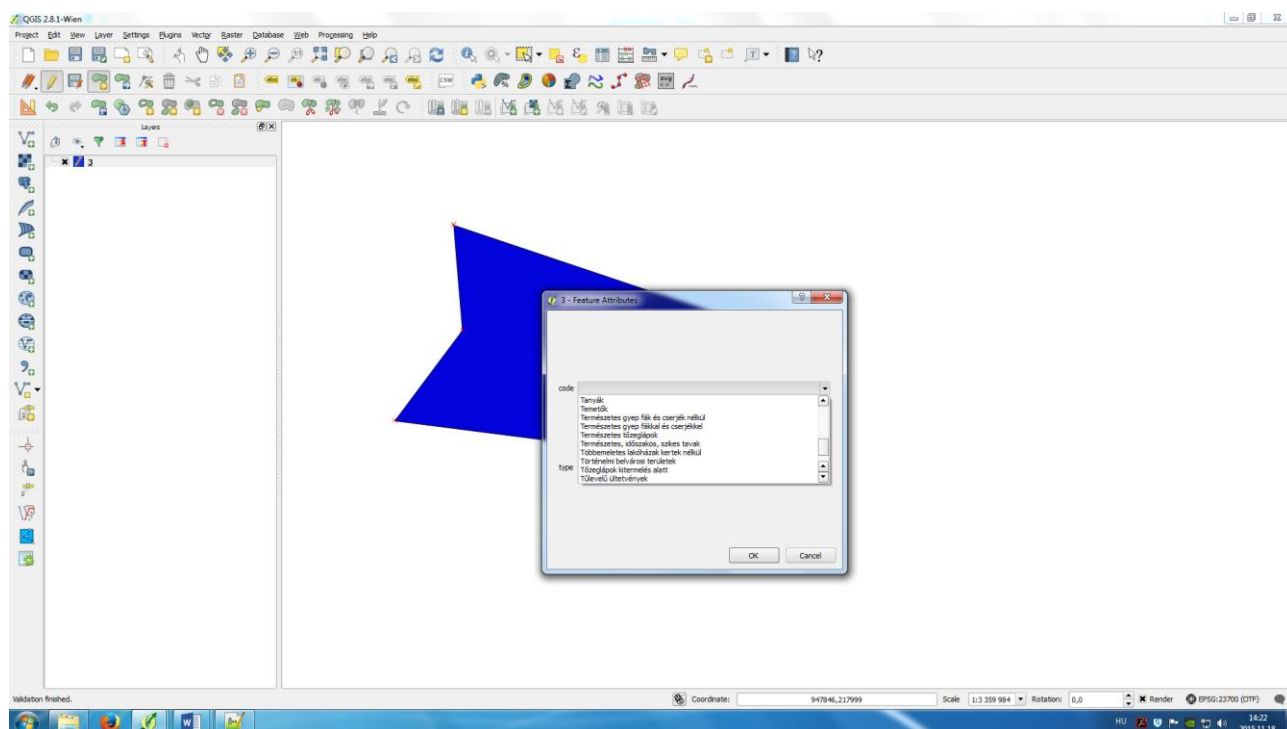


17. Előre definiált attribútum-lista készítése

A CORINE adatbázis Európa, így Magyarország felszínborítottságát tartalmazza. Az egyes borítottság-típusokat elkülönítették, és mindegyiket kódszámmal látták el. Az adatbázis Landsat-7 és Spot-4 felvételek alapján készült. Mivel a típusok állandóak, ezért célszerű egy listában előre rögzíteni, hogy a szerkesztők a legördülő listából választhassák ki.

Hozzunk létre egy felületeket tartalmazó új Shapefile-t, és készítsük el hozzá egy olyan legördülő attribútum listát, amelyből a felhasználó kiválaszthatja a felszínborítottság típusát! Használja ehhez a `KODLISTA_MOD.CSV` fájlt!



Megoldás, magyarázat

Ebben a feladatban először hozzunk létre a **Layer→Create Layer→New Shapefile Layer** paranccsal egy új réteget. Majd állítsuk a fájltypust poligonra, az új mező neve pedig pl. Code (Whole number, width 10).

Nyissuk meg a **Layer properties, Field** fülét. Menjünk a Code mező *Edit widget*-nél a *Text edit*-re. Alapesetben, ha megrajzolunk egy poligont, kézzel gépelhetjük be a szöveget. Első lépés a Text Edit fülön kapcsoljuk ki az Editable-t. Menjünk a *Value Map* almenüre, aktiváljuk itt az Editable-t, és töltsük be a CSV fájlt. A Value oszlopba a kódok, a Description mezőbe pedig a kód szöveges leírása kerül.

Készen vagyunk, próbáljunk meg poligonokat rajzolni.

Amit érdemes megjegyezni. A shape-ben a kódszám fog tárolódni, a Description csak segít a felhasználónak a kódok elkülönítésében.