

20. Modulok a QGIS-ben

Ebben a leckében néhány modul működését tekintjük át. A QGIS bárki szabadon fejleszthet kiegészítőket, ezek a modulok. Ezeket feltöltheti a hivatalos tárházba.

A felhasználók könnyen telepíthetik a modulokat. **PlugIns menü** → **Manage and install plugIns**. Több fül is van. Ha a kísérleti/fejlesztési stádiumban lévő pluginokat is szeretnénk látni, akkor a *Settings* fülön kapcsoljuk be a *Show also experimental plugins*.

Az *All*-nál minden modul látszik, a modul kiválasztása után az *Install plugin* gombbal telepíthető.

Nézzünk meg néhány modult! Ezek használata általában értelemszerű.

Profile tool

Használjuk az `ETOP01.TIF`-et. Készítsük el a magassági profilt!

Megoldás

A modul megnyitása után a behívott domborzatmodellen rajzolunk egy vonalláncot, e mentén készíti el a magassági metszetet. Az eredményként kapott metszet fájlba menthető.

OpenLayers plugin

Nyissuk meg a `SZIMBOLUMOK.SHP` fájlt, és a háttérbe töltsük be a Google műholdfelvételeit!

Megoldás

A modul a web menüből érhető el. A legördülő listából kiválasztható, hogy melyik térképi réteget szeretnénk behívni. (Itt a Google Satellite felvételét nyissuk meg, a képek betöltéséhez internetkapcsolat szükséges.)

Igen hasonló modul a **Quick Map Services**.

Szintén hasznos lehet az **OSMInfo** modul, amellyel a munkaterületen bárhol kattintva lekérdezhetjük a legközelebbi vektoros adatok attribútumait.

QGIS2WEB

Exportáljuk néhány térképi rétegünket, és készítsünk webtérképet OpenLayers 3 keretrendszerben, OSM térképpel!

Használhatjuk ehhez is akár a `SZIMBOLUMOK.SHP` fájlt!

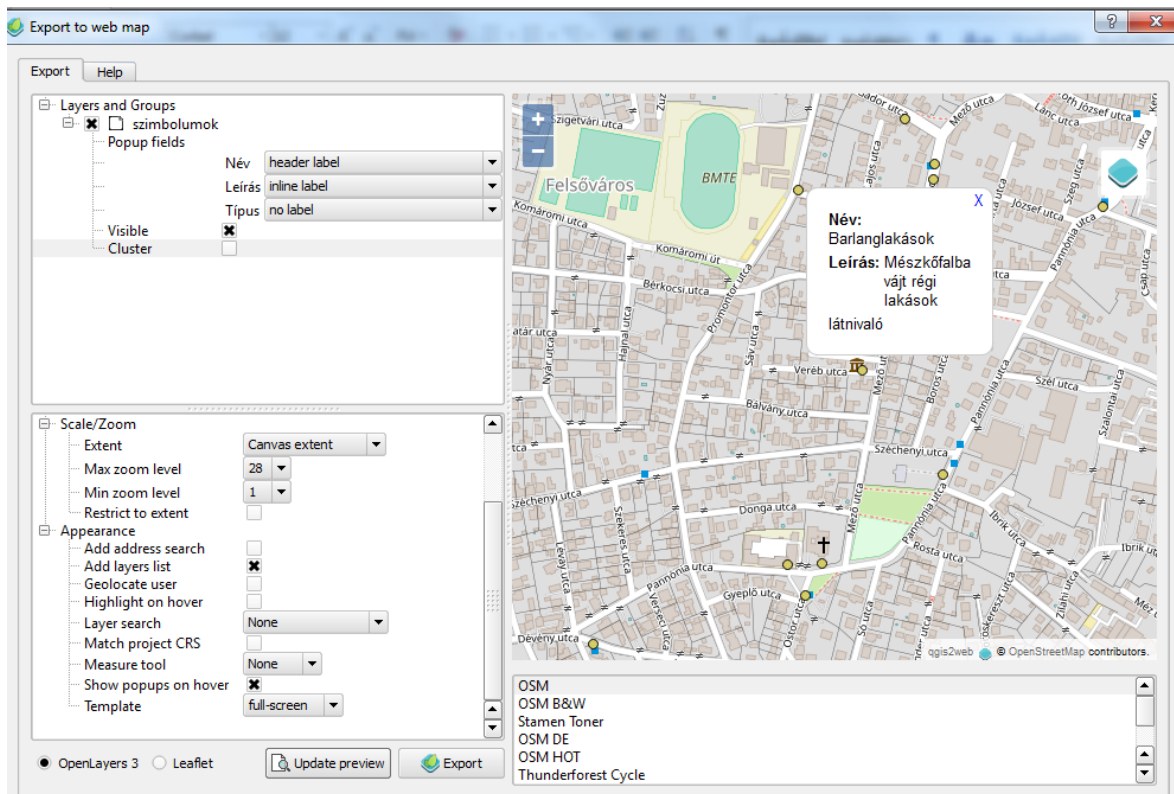
Megoldás

A modul jobb oldalán látható az előnézet, alatta választhatjuk ki az háttértérképet. A bal alsó sarokban a keretrendszer választható. Az export fül első részében az adott rétegek, és a rétegeken megjelenő címkék (feliratok állíthatók be). (Cluster a pontoknál választható, ha kizoomolunk, akkor a közeli pontokat összevonja.)

A következő egységben a zoomfokozatok száma állítható. Emellett az `AddLayerList`-tel az OL keretrendszerbeli rétegválasztót aktiválhatjuk. A *Show popup on hover*-rel az elemek fölé menve az egérrel kiírja az elem attribútumait (amit beállítottunk).

Sajnos jelen verzióban a pontszerű adatok megjelenítésével problémák vannak a böngészőben

(eltűnnek egérmozgásra).



QGIS2ThreeJS

A modullal 3D modellt exportálhatunk, amelyet aztán egy böngészőben nyithatunk meg. Készítsünk az ETOPO1.TIF egy részletéről 3D modellt!

Megoldás

A modul fontosabb beállításai: a World fülön állíthatjuk be a földrajzi kiterjedést (extent), a modell méretét (size), a vertikális túlmagasítást, a háttér színét (background color), és a koordinátarendszert. A DEM menüben, ha több domborzatmodell van betöltve, akkor kiválaszthatjuk, melyiket exportáljuk. A Display type-nál könnyebben választhatunk kiterjedést. Az Enable shadingnél generálhatunk hozzá árnyékolást. A Side and bottomnál az alábbi képen is látható barna oldalkeret jelenik meg. Ez később a weboldal felhasználói felületén kikapcsolható. A modellhez lehetséges vektoros rétegek hozzáadása is, ezek szintén 3D-ben is megjelenhetnek, bár rontják az összhatást. De raszteres rétegeként ráfeszíti őket a 3D modellre.

